

1-4

6+

20min

El BOSQUE MISTERIOSO™

Reglas





Ayúdale a cruzar el Bosque Misterioso y luchar contra la Reina de las Draconia, una de las criaturas más peligrosas del bosque.

Contenido

24 cartas de Camino



1 carta de Inicio



13 cartas de Bosque



4 cartas de Viajero



6 cartas de Batalla Final

1 tablero de Mochila



55 fichas de Equipo



4 Lupas



4 Cuerdas



4 bolsas de Cristales



4 Brújulas



4 Flores



4 Mapas



4 Espadas



4 Capas



4 Guantes



4 garras de Draconia



4 Mecheros



11 Loki

2 fichas de Viajero



1 figura de Jonas



4 dados



Preparación

1

Clasifica las cartas de Camino y mezcla cada tipo por separado para formar 3 mazos bocabajo.



Cartas de Bosque



Cartas de Viajero



Cartas de Batalla Final

2

Creas un Camino por el Bosque Misterioso colocando cartas bocabajo tal como se muestra a continuación. Las cartas se cogen al azar de los mazos correspondientes.

3

Coloca a Jonas en la carta de Inicio.



Carta de Inicio



Cartas de Bosque (x4)



Carta de Viajero



Cartas de Bosque (x2)



Batalla Final



4

Haz una montón con cada tipo de ficha de Equipo para formar la Reserva. Pon las fichas de Loki bocabajo (lado con la cabeza de Loki visible). Haz lo mismo con las fichas de Viajero.



5

Coloca los dados y el tablero de Mochila cerca del camino.



6

Coge 4 fichas de Loki al azar y colócalas bocabajo en cualquier espacio del tablero de Mochila.



7

El jugador que mejor imite el chillido de la Reina de las Draconia es el jugador inicial. Si no está claro quién es el mejor imitador, empieza el jugador más joven.

YA ESTÁIS PREPARADOS PARA EMPEZAR LA PARTIDA



1 jugador



Coloca, bocabajo, 3 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 2 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. Tras esto, pon 5 fichas de Loki en tu Mochila.

3



Objetivo del juego

Tras cruzar el Bosque Misterioso y hacer frente a sus peligros, ayuda a Jonas a derrotar la Reina de las Draconia.

¡Pon a prueba tu memoria y capacidad de observación y demuestra que estás a la altura!

Cómo se juega

El juego consta de 3 fases:

- ▶ **Fase 1:** Consulta el Camino y memoriza el Equipo que necesitarás para tu aventura.
- ▶ **Fase 2:** Prepara tu mochila con el Equipo necesario para el viaje.
- ▶ **Fase 3:** Recorre el Bosque Misterioso.

Fase 1 EXPLORA EL CAMINO

Antes de empezar tu aventura necesitas familiarizarte con el entorno. Para conseguirlo, comienzas por explorar el Camino.



El jugador inicial gira bocarriba la primera carta de Camino. Todos los jugadores tratan de memorizar el Equipo mostrado en la carta, ya que lo necesitaréis para cruzar esa parte del bosque.

Memorizad el Equipo necesario.

El jugador inicial vuelve a poner bocabajo la carta.

El siguiente jugador (en el sentido de las agujas del reloj) descubre la siguiente carta de Camino, todos intentan memorizarla y se pone bocabajo de nuevo. Se continúa así hasta que todas las cartas han sido mostradas. Prestad atención, cada carta solo puede mostrarse una vez. La fase de exploración termina cuando la carta de Batalla Final, al final del camino, se vuelve a poner bocabajo.

Entonces comienza la segunda fase.



Fase 2 PREPÁRATE PARA EL VIAJE

Habéis memorizado el Equipo necesario para vuestro viaje. Ahora tenéis que preparar vuestra Mochila. Empezando por el jugador inicial y continuando en el sentido de las agujas del reloj, lanzad los 4 dados. La cara superior de cada dado muestra el equipo disponible para vuestro viaje.

De los 4 tipos de Equipo mostrados en los dados, elige 2 y pon las fichas correspondientes en el tablero de Mochila.



Está permitido discutir con el resto de jugadores qué objetos os interesa más llevar.

Excepción: Si un dado muestra un tipo de Equipo que no está en la Reserva, y sólo en este caso, lanza ese dado de nuevo y después elige el equipo que llevar tal como se ha explicado anteriormente.



Algunos dados muestran la cara de Loki. Este pequeño animal es tu mejor amigo y tiene preferencia sobre el Equipo.

Si sacas un Loki en uno de los dados, debes coger una ficha de Loki bocabajo y una ficha de equipo de tu elección y ponerlas en tu mochila.

Si sacas dos Loki en los dados, debes coger dos fichas de Loki bocabajo y ponerlas en tu mochila.



La Fase de Preparación termina cuando habéis rellenado todos los espacios de la mochila.



Fase 3 LA EXPEDICIÓN

Ahora que ya estáis preparados y equipados podéis empezar con vuestra gran aventura.

CARTAS DE BOSQUE



► Descubre la primera carta de Camino y pon la figura de Jonas sobre ella. Ahora tienes que tapar los símbolos mostrados en la carta con las fichas de Equipo correspondientes de la Mochila. Cuando todos los símbolos estén tapados, se descubre la siguiente carta de camino y se coloca la figura de Jonas sobre ella.

► Si no tienes el Equipo necesario para continuar tu aventura, puedes pedirle a Loki que te lo traiga. Para ello, coge una ficha de Loki de la mochila y dale la vuelta.

Las fichas de Loki pueden mostrar uno de estos dos poderes:



• **Poder 1:** *Elige uno de los equipos mostrados en la ficha de Loki y ponlo en tu mochila.*



• **Poder 2:** *Intercambia una ficha de Equipo de tu Mochila con otra de la Reserva.*

Tras usarla, la ficha de Loki se devuelve a la reserva.

Atención: Pueden usarse varias fichas de Loki a la vez si es necesario.

Excepción: Si sólo hay fichas de Loki en tu Mochila, y sólo en este caso, al mostrar el Poder 2 intercambia esa ficha de Loki con una ficha de Equipo de la Reserva.



CARTA DE VIAJERO

Descubre esta carta para encontrarte con el Viajero. Él se ofrece a intercambiar sus armas de cristal con un Equipo concreto de tu Mochila. Esta arma tiene el poder de crear dos Equipos de tu elección, representados por las fichas de Viajero. Puedes usar

estas fichas para reemplazar cualquier tipo de Equipo en las siguientes cartas de Camino y en la carta de Batalla Final. No es necesario usar las dos fichas de Viajero en la misma carta. Cada ficha de Viajero sólo puede usarse una vez.

No es imprescindible superar esta carta, puedes elegir si coges o no las armas.

- ▶ Si eliges coger las armas, cumple el intercambio propuesto por el Viajero:



- ▶ Descarta dos fichas de Equipo iguales de tu Mochila.



- ▶ Descarta una ficha de Equipo y una ficha de Loki de tu Mochila.



- ▶ Descarta tres fichas de Equipo diferentes de tu Mochila.



- ▶ Descarta cuatro fichas de Equipo cualesquiera de tu Mochila.

Las fichas descartadas se devuelven a la Reserva. Coge las fichas de Viajero y ponlas encima de su carta.



- ▶ Si eliges continuar tu camino, descubre la siguiente carta de Camino sin coger las fichas de Viajero. Si no tienes las fichas de Equipo necesarias para hacer el intercambio, estás obligado a continuar tu camino sin coger las fichas de Viajero.



CARTA DE BATALLA FINAL

Cuando llegues a la guarida del monstruo, tendrás que enfrentarte a la Reina de las Draconia.

Como en el resto de cartas de Camino, descubre la carta de Batalla Final y usa el Equipo mostrado en la carta para luchar contra la Reina de las Draconia.

Fin de la partida

Si habéis encontrado a la Reina de las Draconia y habéis reunido el Equipo necesario para derrotarla...
¡Enhorabuena, habéis ganado la partida!

Si vuestra mochila no contenía el Equipo necesario para atravesar el bosque y luchar contra la Reina de las Draconia, **habéis perdido.**

Aumentando la emoción

Podéis ajustar el nivel de dificultad del juego usando las variantes descritas más abajo. Las reglas son las mismas salvo por las excepciones señaladas:

1 DURANTE LA PREPARACIÓN

Elegid el nivel de dificultad y seguid las instrucciones listadas más abajo:

Exploradores en ciernes



Coloca, bocabajo, 4 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 2 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. Tras esto, pon sólo 2 fichas de Loki en tu Mochila.

Viajeros atrevidos



Coloca, bocabajo, 4 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 2 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. No pongas ninguna ficha de Loki en tu Mochila.

Líderes aventureros



Coloca, bocabajo, 5 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 3 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. Tras esto, pon 4 fichas de Loki en tu Mochila.

Conquistadores de la naturaleza



Coloca, bocabajo, 5 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 3 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. Tras esto, pon sólo 2 fichas de Loki en tu Mochila.

Héroes del bosque



Coloca, bocabajo, 5 cartas de Bosque, después 1 carta de Viajero, después 3 cartas de Bosque y, por último, 1 carta de Batalla final. No pongas ninguna ficha de Loki en tu Mochila.

2 DURANTE LA BATALLA FINAL

Puedes utilizar esta regla con cualquier nivel de dificultad.

Antes de descubrir la carta de Batalla Final, poned una ficha de equipo encima de la carta por cada icono que creáis que se muestra en ella. Cuando todos estéis de acuerdo, mostrad la carta. Si las fichas de equipo coinciden exactamente con los iconos mostrados en la carta, ¡enhorabuena, habéis ganado la partida!



THE WORMWORLD[®] SAGA



WORMWORLDSAGA.COM



WWW.IELLO.COM

© 2016-2017 IELLO, El Bosque Misterioso y sus logotipos son marcas registradas de IELLO.
© Daniel Lieske 2016 - Wormworld[®] es una marca registrada de Daniel Lieske.

Diseñador: Carlo A. Rossi

Ilustrador: Daniel Lieske

Director de Proyecto: Aurélie Raphaël y Purple Brain

Traducción: Morapiaf



Morapiaf
www.morapiaf.com

